

SINNSUCHER.* Spiritualität

Das Labyrinthspiel mit dem Wassertropfen

Ziel des Spiels

Das Unterwegssein im Labyrinth (≠ Irrgarten!) spielt auf das Unterwegssein im Leben mit seiner Suche nach Sinn und Tiefe an. Anhand verschiedener Aufgaben führt es Euch auf dem Weg der Spiritualität zur Mitte und ermöglicht Euch, spirituelle Erfahrungen zu machen.

Verlauf des Spiels

Schritt für Schritt werdet ihr durch das Labyrinth von Haltepunkt zu Haltepunkt geleitet.

Dabei wird als Spielfigur ein Wassertropfen gemeinsam vom Eingang des Labyrinths zur Mitte gelenkt.

An den Haltepunkten macht ihr Rast und könnt durch auswählbare Ideenkarten spirituelle Erfahrungen machen.

Spieldauer

Das Spiel kann unterschiedlich lang gestaltet werden, je nachdem wie viele Ideenkarten ihr ausprobieren wollt.

Ihr könnt es auch mehrmals spielen. Bei 2-3 Ideenkarten je Haltepunkt dauert das Spiel etwa 90-120 Minuten.

Man kann es aber auch nach jedem Haltepunkt unterbrechen und später weiter spielen oder auch mehrmals spielen.

Aufbau des Spiels

- Das Spielfeld (Labyrinth in Folie) in die Mitte legen
- Stationenkarten mit jeweiligen Ideenkarten nach Farben sortiert verdeckt neben das Spielfeld legen
- Bildkarten zurechtlegen
- Bibelkarten auf einen Stapel legen
- Mandala-Vorlagen
- Quelle-Bilder
- Wort-to-go-Kärtchen auf einen Stapel legen

Folgende Materialien braucht ihr noch:

- einen Wassertropfen (nicht zu klein und nicht zu groß – einfach ausprobieren!)
- Stifte, Buntstifte und Notizblätter (für jede Person)
- Handy /W-LAN
- 1 Glas mit Wasser für jede Person und/oder ein anderes Getränk

Beginn des Spiels

Besprecht, wie viele Ideenkarten ihr je Haltepunkt miteinander ausprobieren wollt.
Beginnt mit der blauen **Stationskarte START**.